

# КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

## Сессия 1

Финал VII Национального чемпионата  
«Молодые профессионалы (Ворлдскиллс Россия)»

## Описание задачи

Вашей задачей является разработать описанные ниже модули. Придерживайтесь именования, а также дизайну с макетов. Заказчик требует, чтобы приложение выглядело также, как и на макетах. В случае, если на макете используется элемент с другой платформы, Вы можете использовать нативный аналог (но перед этим проконсультируйтесь с заказчиком). Заказчик не предоставил подробного описания задачи, но выразил все свои хотелки через макеты. Не забывайте, что все серьезные действия в приложении должны сопровождаться вопросами к пользователю. Хотим заметить, что наш заказчик немного разбирается в разработке и он не позволит, чтобы Вы использовали скриншоты макетов вместо реализованного функционала. Все данные Вы можете найти на сайте [mad2019.hakta.pro](http://mad2019.hakta.pro)

## Приложение

Вы должны дать своему приложению имя в формате `xx_wskpolice` (где `xx` – номер участника). Кроме этого, каждое приложение должно иметь иконку. Вашей задачей является создание иконки для приложения.

## Авторизация

Пока заказчик не выдал доступ к серверу, Вам необходимо реализовать окно авторизации с возможностью входа в приложение в качестве гостя. На макетах Вы можете увидеть тот функционал, который доступен не авторизованным пользователям. Кроме этого, необходимо сразу реализовать генерацию и проверку капчи, чтобы в дальнейшем не тратить на это время. Капча должна состоять из цифр и латинских букв. Элементы должны быть наклонены (может даже перевернуты), а также не быть постоянно в одинаковых позициях.

## Главный экран

При открытии главного экрана через аккаунт гостя, вам необходимо добавлять уведомление, в котором написано, что пользователь зашел именно как гость. Кроме этого, на главном экране должна быть кнопка назад, которая возвращает пользователя на экран авторизации.

## Фоторобот

При работе следователей очень часто приходится создавать фотороботы с устного описания других людей. Вам необходимо создать инструмент, который позволяет создавать фоторобот преступника по трём элементам и сохранять его в приложении. Окно фотороботов должно представлять из себя сетку изображений (как на макете). Необходимо предусмотреть удаление фоторобота с помощью длительного нажатия на конкретную плитку.

При просмотре/редактировании фоторобота необходимо добавить возможность делиться получившимся изображением во внешнее приложение, а также сохранять изображение в память устройства.

Элементы фоторобота необходимо листать с помощью свайпа в разные стороны, но некоторые пользователи предпочитают использовать кнопки для листания изображений.

Если в одной стороне изображения закончились, стрелка должна исчезнуть, чтобы пользователь понимал, что данные закончились.

#### Экран «о нас»

На данном экране вы должны показать информацию, которая представлена на макете. Мы все знаем, ведь выгоднее, чтобы о Вас узнало больше людей. Поэтому спроектируйте и реализуйте раздел о разработчике.

#### Экран рисование схемы

При работе на объектах приходится делать быстрые зарисовки. Поэтому необходимо реализовать возможность рисования на холсте. Вы должны предоставить инструменты для изменения цвета и толщины пера, а также продумать стирание нарисованных линий. Пользователь должен иметь возможность делиться зарисовками через сторонние приложения.