



International
professional
development platform

МОДУЛЬ С КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ BRICS Future Skills & Tech Challenge 2024

ПО КОМПЕТЕНЦИИ «РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ»



Right answer

Макеты приложения доступны по ссылке:

<https://www.figma.com/design/ynq5Ecvcp2L2Zms1jDNnMU/QuiziPeasy---C?node-id=0-1&t=Zxhob3mC3Zow80ZK-1>

Необходимо реализовать игру с механизмом выбора правильного ответа из четырех. Вопросы и ответы содержатся в supabase (ra_questions и ra_answers).

Необходимо отображать игроку случайные вопросы и ответы. Порядок вывода ответов должен быть случайным. Для простоты тестирования необходимо отображать символ «+» около каждого правильного ответа.

При нажатии на один из ответов необходимо подсветить его зеленым цветом если он правильный, и красным если неправильный. При выборе правильного ответа необходимо воспроизвести звук “right answer”, а при неправильном: “bad answer”. После выбранного ответа необходимо отобразить кнопку «next» для перехода к следующему вопросу.

Реализуйте режим, при котором игроки могут начать играть в right answer вместе. Вопросы должны отображаться одновременно для всех, а переход к следующему вопросу возможен только после ответа всех участвующих в игре игроков. После того, как текущий пользователь выберет ответ, то необходимо начать отображать ответы других игроков, закрашивая выбранные ими ответы в красный или зеленый цвет (например, если все игроки выбрали одинаковый ответ, то тогда выделенным будет только один).

За каждый правильный ответ необходимо начислять игроку 50 баллов.